



HEADSCON
ESPÍRITO SANTO

TODO MUNDO JOGA.

Agora, o Espírito Santo tá no controle.

O Espírito Santo recebe, nos dias 8, 9 e 10 de agosto, uma iniciativa que promete transformar o Estado em referência nacional no setor de games e inovação. A Headscon Espírito Santo 2025 será realizada no Centro Estadual de Educação Técnica Vasco Coutinho (CEET Vasco Coutinho), em Vila Velha, espaço dedicado à formação, cultura e tecnologia, sob gestão do Governo do Estado. A edição marca a expansão da plataforma para o Sudeste com uma proposta clara: descentralizar a indústria de jogos digitais no país e fortalecer ecossistemas criativos fora do eixo Rio-São Paulo.

Com uma programação que articula games, cultura digital, juventude e desenvolvimento regional, a Headscon ES se estrutura como um espaço de formação, negócios e entretenimento. Serão dois dias intensos com palestras, workshops, campeonatos de eSports, mostra competitiva de jogos, feira geek, oficinas formativas, ações de cosplay e experiências interativas voltadas à promoção da economia criativa e da inclusão produtiva de jovens no universo digital.

Mais do que um festival, a Headscon é uma plataforma de transformação. Idealizada pelo Instituto Gamecon, a iniciativa conecta o setor público aos segmentos de games, eSports e inovação, atuando nacionalmente como uma Organização da Sociedade Civil (OSC) qualificada como Instituição de Ciência e Tecnologia (ICT). O objetivo é fomentar cadeias produtivas sustentáveis e inclusivas, gerando oportunidades em territórios ainda à margem das grandes estruturas do setor.

Programação diversificada e experiências para todos os públicos

A Headscon Espírito Santo foi pensada para oferecer uma experiência plural, com atividades que atendem desde desenvolvedores e empreendedores da área até o público geral, incluindo crianças, jovens e famílias. A programação combina formação técnica, debates sobre o futuro do trabalho, cultura digital, entretenimento interativo e oportunidades de negócios.

Entre os destaques estão:

- Mostra Competitiva de Jogos, que reúne projetos autorais de estúdios independentes e desenvolvedores emergentes, oferecendo visibilidade estratégica, contato direto com o público e a chance de atrair parceiros e investidores;
- Headscon Talks, série de 14 encontros com especialistas de diferentes áreas, abordando temas como inovação, juventude, território e novas economias;
- Agência Collab, uma redação colaborativa que capacita jovens comunicadores por meio de oficinas, mentorias e curadoria de conteúdo, com integração total à cobertura do evento;
- Meet & Greet com influenciadores, espaço de escuta e inspiração para o público jovem;
- Arena de eSports, com campeonatos e experiências competitivas voltadas à valorização de talentos locais;
- Cosplay, com oficinas, desfiles, premiações e reconhecimento artístico;
- Feira Geek e espaço de Board Games, ambientes de convivência que celebram a cultura pop, a criatividade e o empreendedorismo.

Fomento à cadeia produtiva e interiorização do setor

Um dos pilares da edição capixaba é o mapeamento da cadeia produtiva dos games no Espírito Santo, com ações presenciais e formulário online disponível para que desenvolvedores, designers, educadores, estudantes e demais profissionais contribuam com informações, ideias e experiências. A proposta é ouvir o ecossistema local e produzir dados estratégicos que orientem políticas públicas e investimentos no setor.

O evento também aposta na interiorização da cultura digital, com mobilização de municípios, redes culturais e agentes criativos de todo o estado. Por meio de parcerias com o poder público, a Headscon articula ações integradas de comunicação, acesso e formação, promovendo inclusão territorial e valorizando talentos de diferentes regiões capixabas.

Articulação institucional e projeção nacional

A realização da Headscon Espírito Santo envolve uma ampla articulação com o Governo do Estado e diferentes secretarias: Cultura, Ciência e Tecnologia, Educação, Turismo e Juventude; consolidando o evento como uma iniciativa transversal. A proposta é integrar políticas públicas e ativar redes já existentes, promovendo o Espírito Santo como destino de turismo criativo e tecnológico, com vocação para liderar a nova economia digital.

Além disso, a programação será transmitida online, ampliando o alcance e garantindo acesso democrático ao conteúdo. As transmissões ao vivo e os conteúdos sob demanda têm como objetivo conectar o público capixaba a outras regiões do país, consolidando a Headscon como uma plataforma nacional com vocação internacional.

Compromisso com o futuro

A Headscon Espírito Santo é mais do que um evento é um passo estratégico na construção de um Brasil onde inovação, cultura e juventude caminham juntas para impulsionar o desenvolvimento com equidade regional. Com foco na formação de talentos, estímulo ao empreendedorismo e valorização da criatividade, a iniciativa abre caminho para um novo ciclo de oportunidades em um dos mercados mais promissores do mundo.

Cenário capixaba já se destaca na economia dos games

O Espírito Santo vem consolidando um ecossistema de jogos digitais robusto e em expansão. De acordo com o Censo do Mercado de Jogos Capixabas 2023/2024, o número de empresas formais do setor mais que dobrou nos últimos cinco anos, totalizando 38 organizações entre estúdios e desenvolvedores independentes, com presença em municípios como Vitória, Vila Velha e Cariacica.

O setor movimentou aproximadamente R\$ 2,3 milhões em faturamento anual e gerou 135 postos de trabalho, formais e informais. Além disso, o cenário é impulsionado por políticas públicas de fomento: somente nos últimos anos, 32 projetos da área de games foram contemplados por editais de incentivo cultural, como o Funcultura, a Lei Aldir Blanc e a Lei Paulo Gustavo. Com universidades engajadas, editais contínuos e uma comunidade criativa ativa, o Espírito Santo reúne as condições ideais para sediar um evento como a Headscon, que chega para potencializar esse movimento, ampliar conexões e projetar o estado como polo estratégico da indústria nacional de jogos.

Headscon Espírito Santo 2025

📍 Local: CEET Vasco Coutinho – Av. Luciano das Neves,
s/n – Centro de Vila Velha, Vila Velha
📅 Data: 8, 9 e 10 de agosto de 2025

 [@headsconbr](https://www.instagram.com/headsconbr)

 headscon.com.br

**#TODO
MUNDO
JOGA.**

Agora, o Espírito
Santo tá no controle.