

Headsjam Capixaba 2025 oferece formação prática em criação de jogos e celebra trajetória do CEET Vasco Coutinho

A Headsjam Capixaba 2025 é uma experiência formativa completa dedicada a quem deseja conhecer, na prática, o processo de criação de um jogo digital. Parte da programação oficial da Headscon Espírito Santo 2025, a atividade reúne estudantes, artistas, programadores e curiosos do universo dos games para desenvolver projetos colaborativos, desde a ideia inicial até a apresentação de um protótipo funcional.

A iniciativa é realizada pelo Instituto Gamecon, em parceria com o Ministério da Integração e do Desenvolvimento Regional, com apoio da deputada federal Jack Rocha, responsável pela emenda parlamentar que viabiliza o evento. A execução da Headsjam conta ainda com o envolvimento do CEET Vasco Coutinho, instituição pública localizada em Vila Velha que este ano completa 10 anos do curso técnico em Desenvolvimento de Jogos Digitais, um dos primeiros do Brasil.

Ao contrário de uma competição tradicional, a Headsjam funciona como uma jornada dividida em três etapas interligadas. A primeira fase é o Creathon, realizada de forma online, com mentorias, oficinas e apoio técnico para que cada equipe monte seu plano de jogo, com documentos como pitch deck, game design canvas e planejamento de desenvolvimento.

Na segunda etapa acontece a Jam, uma maratona de 48 horas realizada presencialmente no CEET Vasco Coutinho. Durante esse período, as equipes desenvolvem, em tempo real, um protótipo jogável baseado em um tema revelado no início da atividade. Os computadores são oferecidos pela organização, e todas as produções são feitas de forma colaborativa, com apoio técnico e supervisão.

A terceira e última fase é a Pitch Arena, momento em que os participantes apresentam seus jogos e suas ideias a uma banca de especialistas da indústria criativa, como se estivessem apresentando para investidores. Essa etapa ajuda os participantes a entender como comunicar de forma clara e objetiva seu projeto, além de desenvolver habilidades empreendedoras.

APOIO



MEDIA PARTNER



REALIZAÇÃO





HEADSCON

 HEADSCON.COM.BR

 HEADSCONBR

Todas as equipes que completarem a trilha participam de uma premiação coletiva, com valor total de R\$ 14 mil, além de certificado digital, publicação dos jogos na plataforma itch.io e divulgação em matéria oficial no site da Headscon. A atividade também seleciona três jovens para receberem o título de DevHeads, reconhecimento dado a quem se destaca pelo espírito de colaboração e liderança durante a jornada. Esses participantes receberão passagens e ingressos para a Gamescom LATAM 2026, em São Paulo.

A Headsjam Capixaba 2025 é uma porta de entrada para o mercado de games e uma oportunidade para que novos talentos do Espírito Santo se descubram como desenvolvedores, artistas ou empreendedores. Ao unir formação, prática e visibilidade, a ação fortalece o ecossistema local e posiciona o estado como referência em cultura digital, juventude e inovação.

Serviço - Headscon Espírito Santo 2025

Local: CEET Vasco Coutinho, Vila Velha – ES

Datas: 8, 9 e 10 de agosto de 2025

Instagram: @headsconbr

www.headscon.com.br

APOIO



MEDIA PARTNER



INSTITUTO
GAMECON

REALIZAÇÃO

MINISTÉRIO DA
INTEGRAÇÃO E DO
DESENVOLVIMENTO
REGIONAL

